



Stutteri Bådsgård

Efterårs Shetlænderstævne

Info og regler

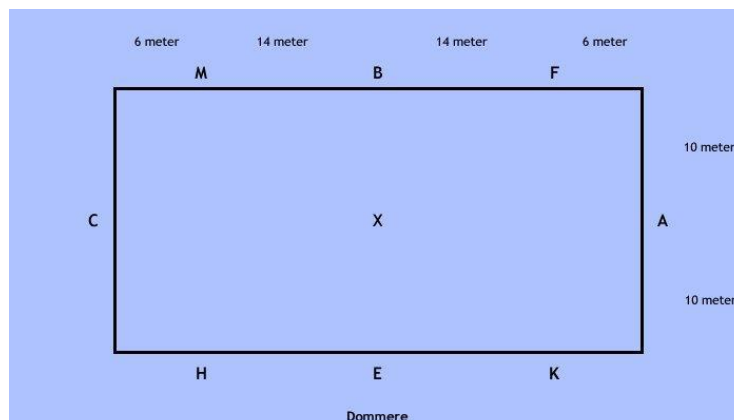
Vores shetlænderstævne er åben for alle sunde og raske shetlandsponyer uanset pasfarve. Alle både børn og voksne kan være deltagere uanset alder. Ved mange tilmeldinger kan klasser blive aldersopdelt og ved få tilmeldte kan klasser blive slået sammen. På tilmeldingsblanketten kan du se, hvilke klasser du kan melde til i.

Vi benytter som udgangspunkt programmet fra Avlsforeningens for Shetlandsponyer i Danmarks Materialprøve, hvis formål er at demonstrere ponyens temperament i arbejde, anvendelighed som brugsdyr samt viser deltagerens harmoni og samarbejde med ponyen. SKRIDT program for de mindste og Dressurkøreprogram kan ses på hjemmesiden.

Program til Rideklasser, Køreklasser og Fremvisning i lange liner:

MBX	Indridning / Indkørsel i trav
X	Parade, hilsen - paraden skal holdes i min. 5 sek.
XEKA	Trav, venstre volte
Ved A	Cirkelvolte 18-20 m i diameter
AF	Trav
FXH	Trav skråt igennem med øgning
HCM	Trav
MBF	Skridt
FA	Trav
Ved A	Cirkelvolte 18-20 m i diameter
AK	Trav
KXM	Trav skråt igennem med øgning
MCH	Trav
HEK	Skridt
KAFBX	Trav
X	Parade, hilsen - paraden skal holdes i min. 5 sek. Udridning / Udkørsel i trav

Baneskitse:



Regler for Rideklasser, Køreklasser og Fremvisning i lange liner

Der lægges vægt på, at sele- og sadeltøj er velpasset og korrekt tilpasset, og at fremviserens påklædning er diskret. Ryttere skal bære korrekt spændt ridehjelms. Ved øvrige prøver skal fremviseren anvende hovedbeklædning samt handsker. Ved fremvisning af pony i lange liner, skal linerne føres gennem øjerne på ponyens gjord og fastgøres til biddet.

Ved rideklasserne kan der medbringes pisk, som højst må være 75 cm lang.

Ved køreklassen skal der medbringes en pisk af passende længde.

Ved fremvisning i lange liner kan der medbringes pisk af passende længde.

Der lægges vægt på, at prøverne udføres korrekt.

Tre gange total lydighedsnægtelse er diskvalificerende. Dommeren giver tegn, siger tak for i dag, og ekvipagen forlader ringen uden bedømmelse.

Der gives karakterer for følgende:

Udførelsen af de enkelte øvelser i programmet
Samt helhedskarakterer for: <ul style="list-style-type: none">- Ponyens temperament- Ponyens præstation og gangarter- Fremviserens præstation- Ekvipagens stand, tilpasning og harmoni

Følgende karakterskala benyttes til bedømmelse:

0	Ikke vist eller tre gange total lydighedsnægtelse		
1	Meget dårlig	6	Middel/Middelmådigt
2	Dårlig	7	Ret godt
3	Manglende	8	Godt
4	Ikke tilfredsstillende	9	Særdeles godt
5	Knap tilfredsstillende	10	Prima

Karaktererne liggessammen - samlet kan der opnås 140 point.

Vinderen er ekvipagen med flest point.

Regler for Springklasse:

Ponyen kan rides eller føres ved hånd. Springhøjden er max 30 cm

Fejl ved forhindringer:

Nedrivning	= 4 fejl
Ulydighed/refusion	= 4 fejl
Ikke udført	= 10 fejl

Maksimum 3 forsøg pr. forhindring

Der gives en præstations karakter fra 1-10 for pony og fremvisers/rytters præstation.

Vinderen er ekipagen med færrest fejl og flest præstationspoint.

Ved pointlighed afgøres klassen med en omspringning.

Regler for Agility:

Der gives en karakter mellem 0 og 10 ved hver opgave for helhedsindtryk, fremviserens indvirkning og ponyens villighed til samarbejde. Der er max. 3 forsøg pr. opgave. Opgaver der ikke løses giver 0 point.

Karaktererne for de enkelte opgaver lægges sammen. Og fremviser/pony med det højeste samlede antal point er vinder af klassen.

Karakter	Gives for	Beskrivelse
10	Udmærket	Suveræn og absolut korrekt udført i fuld harmoni med ponyen
9	Meget godt	Absolut korrekt udført med meget samarbejdsvillig pony
8	Godt	Godt udført. Ponyen viser ubetydelig spændinger, men er meget samarbejdsvillig
7	Temmelig godt	Næsten godt udført. Ponyen viser ubetydelige spændinger, men er villig og lydig
6	Tilfredsstillende	Udført. Ponyen er noget spændt, men villig til samarbejde og ret lydig
5	Tilstrækkeligt	Udført. Ponyen er synlig spændt og ikke helt villig til samarbejde
4	Mangelfuldt	Næsten udført. Tydelige spændinger og modvillig
3	Temmelig dårligt	Udføres ikke i første forsøg. Ponyen er anspændt, bliver forskrækket og er modvillig
2	Dårligt	Udføres først efter flere forsøg. Ponyen er anspændt, bange og modvillig
1	Meget dårligt	Udføres ikke helt. Ponyen er vedvarende modvillig
0	Ikke vist	Ikke vist. Ponyen er vedvarende modvillig

Husk, at det vigtigste er at vise ponyens brugsværdi og samarbejdsevner!

Regler for Toppekørsel:

Deltagere

Alle shetlandsponyekvipager kan deltage, både den nye kuske og debutanter som skal prøve keglekørsel og den erfarne kuske som vil træne og vise hvordan man kører keglekørsel.

Alle Juniorkuske mellem 7- 16 år, skal have en hjælper, der er over 18 år – også uden for banen. Hvis man i sulky er der intet krav om groom. Ponyerne skal være fyldt mindst 4 år for at deltage. Samme pony kan deltage med max. 2 kuske. Klasse kan deles op i øvede, begynder og juniorer ved mange tilmeldte ekvipager.

Banen

Skitse over banen offentliggøres på dagen. Banegennemgang før klassen starter. Banen skal gennemkøres 2 gange.

Banens længde og arealet er vilkårlig. Banen har 12-15 forhindringer og kan indeholde 2 kombinerede forhindringer. Portene gennemkøres i numerisk rækkefølge. Afstand mellem de enkelte porte varierer.

Vogne

Alle vogntyper tilladt. Vogn og udstyr skal være i harmonisk og sikkerhedsmæssigt forsvarlig stand. Kontrolmåling af vogne kan ske til alle stævner. Der arbejdes med faste mål i klassen/klasserne:

For Sulky, 1 spand og 2 spand gælder vognbredde + 20 cm. For 4-spand gælder vognbredde + 30 cm

Påklædning

Kusk og groom skal bære passende jakke og hovedbeklædning (juniorkuske ride hjelm), handsker, og pisk. Af sikkerhedshensyn skal der bruges passende fodtøj, som sidder fast på foden.

Kusken tildeles et stævnenummer, som skal bæres under hele konkurrencen

Afvikling

Kørslen afvikles som en fejlkonkurrence uden omkørsel og med to adskilte gennemkørsler.

Der gives 3 strafpoint pr. nedrevet bold. Tabt hovedbeklædning efter start giver ikke strafpoint.

Ikke reglementeret påklædning i en gennemkørsel medfører 3 strafpoint.

Pisken skal være i kuskens hånd fra passage af start til mål, ellers medfører det 3 strafpoint.

Strafpoints af de to gennemkørsler lægges sammen og giver det samlede resultat og placering i klassen. Vinderen er den med færrest strafpoint og dernæst hurtigste tid.

Præmier

Der er rosetter og sponsorpræmier til alle deltagerne.