



Stutteri Bådsgård

Efterårs Shetlænderstævne

Info og regler

Formålet med Stutteri Bådsgårds Efterårs Shetlænderstævne er, at alle kan have en rigtig dejlig dag sammen med shetlandsponyerne. Stævnet er åbent for alle sunde og raske shetlandsponyer, uanset hvilken farve hestepasset har. Og alle kan deltage - både børn og voksne - uanset alder.

Arrangør: Stutteri Bådsgård, Lundøvej 137, 7840 Højslev. CHR-nr. 12046 – Stævnenr. 8108

Deltagere kan tilmeldes i flere klasser. Den samme pony kan starte med flere forskellige deltagere. En pony kan starte flere klasser afhængig af ponyens form/kondition – **og husk på, at ponyen også skal have en god dag.**

Drægtige hopper må kun starte, hvis der er minimum 30 dage til forventet foling. Ponyer skal som minimum være 4 år for at være med i ride- og køreklasser. Hingste kan desværre ikke deltage.

Ved mange tilmeldinger kan de enkelte klasser blive aldersopdelt og ved få tilmeldte kan klasser blive slået sammen. På info-plakaten og tilmeldingsblanketten kan du se, hvilke klasser du kan tilmelde i.

Af sikkerhedsmæssige årsager skal deltagere under 18 år i alle klasser bærer korrekt fastspændt ridehjelm. Vi opfordrer til, at øvrige også bærer ridehjelm.

Har du brug for en hjælper på banen til enten at hjælpe med at trække ponyen eller læse et program op, skal du selv sørge for at finde en person, som kan hjælpe dig med dette.

Stævnet afholdes med de regler og restriktioner, som myndighederne foreskriver på stævnedagen. Vi beder derfor deltagere, hjælpere og publikum om at passe på hinanden, holde afstand og spritte af.

Vi gør opmærksom på, at på stævnepladsen viser man hensyn – både til de 2- og 4-benede - og at al færdsel på pladsen er på eget ansvar.

Vi benytter som udgangspunkt programmet fra Avlsforeningens for Shetlandsponyer i Danmarks Materialprøve, hvis formål er at demonstrere ponyens temperament i arbejde, anvendelighed som brugsdyr, samt viser deltagerens harmoni og samarbejde med ponyen. Men der er også lavet et program kun med SKRIDT for de helt små ryttere og urutinerede ponyer. Ligesom der er lavet et dressurprogram til de lidt mere øvede ekipager i dressurkørsel.

Programmer:

Følgende programmer bruges i de enkelte klasser:

Ridning KUN skridt	- SKRIDT Program-1
Ridning med og uden hjælper	- SH-Program-2
Fremvisning i lange liner	- SH-Program-2
Køreklasser SH	- SH-Program-2
Køreklasse Dressur	- DR-Program-3

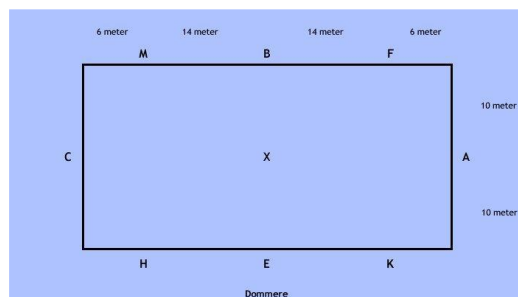
Alle programskitser kan hentes på hjemmesiden:

I 2024 – findes de her: <https://stutteri-baadsgaard.dk/efteraars-shetlaenderstaevne-2024>

Baneskitse for Agility, springning og toppekørsel hænges op på stævnepladsen på stævnedagen.

Regler for Rideklasser, Køreklasser og Fremvisning i lange liner

Vi benytter en 20 x 40 m Ridebane, hvor dommeren er placeret ud for bogstav E:



Der lægges vægt på, at trense, sadel- og seletøj er velpasset og korrekt tilpasset, og at fremviserens påklædning er diskret.

Ryttere skal bære korrekt spændt ridehjelms. Ved øvrige prøver skal fremviseren anvende hovedbeklædning (gerne hjelm) samt handsker.

Ved fremvisning af pony i lange liner, skal linerne føres gennem øjerne på ponyens gjord og fastgøres til biddet.

Ved rideklasserne kan der medbringes pisk, som højst må være 75 cm lang.

Ved køreklassen skal der medbringes en pisk af passende længde.

Ved fremvisning i lange liner kan der medbringes pisk af passende længde.

Der gives karakterer for følgende:

Udførelsen af de enkelte øvelser i programmet
Samt helhedskarakterer for:
- Ponyens temperament
- Ponyens præstation og gangarter
- Fremviserens præstation
- Ekvipagens stand, tilpasning og harmoni

Der lægges vægt på, at programmerne udføres korrekt.

Tre gange total lydighedsnægtelse er diskvalificerende. Dommeren giver tegn, siger tak for i dag, og ekvipagen forlader ringen uden bedømmelse.

Følgende karakterskala benyttes til bedømmelse:

0	Ikke vist eller tre gange total lydighedsnægtelse		
1	Meget dårlig	6	Middel/Middelmådigt
2	Dårlig	7	Ret godt
3	Manglende	8	Godt
4	Ikke tilfredsstillende	9	Særdeles godt
5	Knap tilfredsstillende	10	Prima

Karaktererne liggessammen – og omregnes til procent.

Vinderen er ekvipagen med flest point og højest procent.

Præmier: Der er rosetter og sponsorpræmier til alle deltagerne.

Regler for Agility:

Baneskitse for Agility hænges op på stævnepladsen på stævnedagen.

Der gives en karakter mellem 0 og 10 ved hver opgave for helhedsindtryk, fremviserens indvirkning og ponyens villighed til samarbejde. Der er max. 3 forsøg pr. opgave. Opgaver der ikke løses giver 0 point.

Karakter	Gives for	Beskrivelse
10	Udmærket	Suveræn og absolut korrekt udført i fuld harmoni med ponyen
9	Meget godt	Absolut korrekt udført med meget samarbejdsvillig pony
8	Godt	Godt udført. Ponyen viser ubetydelig spændinger, men er meget samarbejdsvillig
7	Temmelig godt	Næsten godt udført. Ponyen viser ubetydelige spændinger, men er villig og lydig
6	Tilfredsstillende	Udført. Ponyen er noget spændt, men villig til samarbejde og ret lydig
5	Tilstrækkeligt	Udført. Ponyen er synlig spændt og ikke helt villig til samarbejde
4	Mangelfuldt	Næsten udført. Tydelige spændinger og modvillig
3	Temmelig dårligt	Udføres ikke i første forsøg. Ponyen er anspændt, bliver forskrækket og er modvillig
2	Dårligt	Udføres først efter flere forsøg. Ponyen er anspændt, bange og modvillig
1	Meget dårligt	Udføres ikke helt. Ponyen er vedvarende modvillig
0	Ikke vist	Ikke vist. Ponyen er vedvarende modvillig

Husk, at det vigtigste er at vise ponyens brugsværdi og samarbejdsevner!

Karaktererne for de enkelte opgaver lægges sammen.

Fremviser/pony med det højeste samlede antal point er vinder af klassen.

Præmier: Der er rosetter og sponsorpræmier til alle deltagerne.

Regler for Springning:

Baneskitse for Springning hænges op på stævnepladsen på stævnedagen.

Ponyen kan rides eller føres ved hånd. Springhøjden er max 30 cm

Fejl ved forhindringer:

Nedrivning	=	4 fejl
Ulydighed/refusion	=	4 fejl
Ikke udført	=	10 fejl

Maksimum 3 forsøg pr. forhindring

Der gives en præstations karakter fra 1-10 for pony og fremvisers/rytters præstation.

Vinderen er ekvipagen med færrest fejl og flest præstationspoint.

Ved pointlighed afgøres klassen med en omspringning.

Præmier: Der er rosetter og sponsorpræmier til alle deltagerne.

Regler for Mønstring:

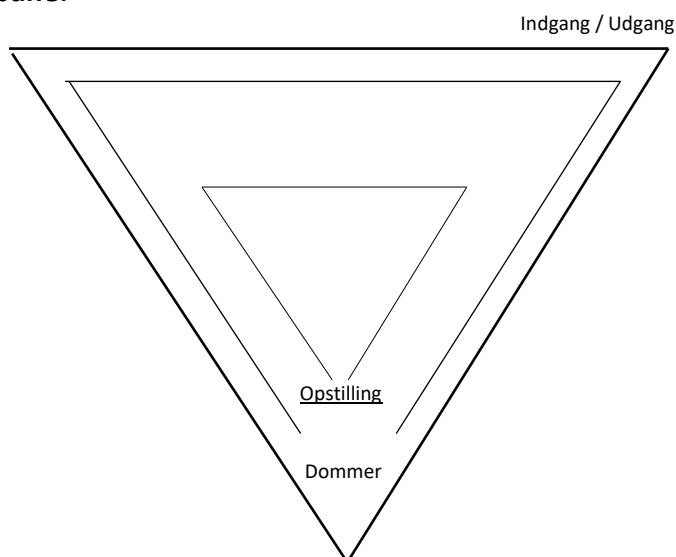
Hvad er mønstring: Mønstring går ud på at vise ponyen, så den ser bedst ud når den står stille og når den bevæger sig i skridt og trav.

Hesten/ponyen: Alle heste og ponyer skal være trænet og klargjort til mønstring. Og ponyen skal have hovedtøj/trense på ved mønstring.

Mønstreren: Mønstreren er den person som viser ponyen frem. Ved en mønstringskonkurrence skal mønstreren være pænt påklædt. Mønstreren skal sørge for, at det er ponyen man lægger mest mærke til. Man må gerne have en ridepisk med i venstre hånd som hjælp – men der må ikke anvendes andre hjælpere.

Banen: Mønstring foregår på en indhegnet trekantet bane.

Trekantbane:



Mønstringen foregår i følgende rækkefølge:

- Start med trav fra indgangen og ind til dommeren
- Stil ponyen op foran dommeren
- Skridt på lille trekant
- Trav på stor trekant
- Stil ponyen op foran dommeren
- Slut med trav ud til udgangen

Ved konkurrencen gives der karakter for:

1. Opstilling	max.	10 point
2. Skridt	max.	10 point
3. Trav	max.	10 point
4. Vendinger	max.	10 point
5. Hestens velplejethed og optømning	max.	5 point
6. Mønstrerens påklædning og optræden	max.	5 point

Vinderen er ekipagen med flest point (max. = 50point).

Ved pointlighed afgøres klassen ved ommønstring.

Præmier: Der er rosetter og sponsorpræmier til alle deltagerne.

Regler for Toppekørsel:

Deltagere: Alle shetlandsponeyekvipager kan deltage, både nye kuske som skal prøve keglekørsel og den erfarne kuske, som vil træne og vise hvordan man kører keglekørsel.

Alle Juniorkuske mellem 7- 16 år, skal have en hjælper med, der er over 18 år – også uden for banen. Hvis man kører i sulky er der intet krav om groom.

Ponyerne skal være fyldt mindst 4 år for at deltage. Samme pony kan deltage med max. 2 kuske.

Klassen kan deles op ved mange tilmeldte ekvipager.

Banen: Skitse over banen offentliggøres på dagen. Banegennemgang før klassen starter. Banen skal gennemkøres 2 gange.

Banens længde og arealet er vilkårlig. Banen har 12-15 forhindringer og kan indeholde 2 kombinerede forhindringer. Portene gennemkøres i numerisk rækkefølge. Afstand mellem de enkelte porte varierer.

Vogne: Alle vogntyper tilladt. Vogn og udstyr skal være i harmonisk og sikkerhedsmæssigt forsvarlig stand. Kontrolmåling af vogne kan ske til stævnet. Der arbejdes med faste mål i klassen/klasserne:

For Sulky, 1 spand og 2 spand gælder vognbredde + 20 cm. For 4-spand gælder vognbredde + 30 cm

Påklædning: Kusk og groom skal bære passende jakke og hovedbeklædning (juniorkuske ridehjelme), handsker, og pisk. Af sikkerhedshensyn skal der bruges passende fodtøj, som sidder fast på foden.

Kusken tildeles et stævnenummer, som skal bæres under hele konkurrencen

Afvikling: Kørslen afvikles som en fejlkonkurrence uden omkørsel og med to adskilte gennemkørsler.

Tempo: Banen skal som minimum gennemkøres i arbejdstav.

Strafpoint: Der gives 3 strafpoint pr. nedrevet bold. Tabt hovedbeklædning efter start giver ikke strafpoint. Ikke reglementeret påklædning i en gennemkørsel medfører 3 strafpoint.

Pisken skal være i kuskens hånd fra passage af start til mål, ellers medfører det 3 strafpoint.

Strafpoints af de to gennemkørsler lægges sammen og giver det samlede resultat og placering i klassen.

Resultat: Vinderen er den med færrest strafpoint og dernæst hurtigste tid.

Præmier: Der er rosetter og sponsorpræmier til alle deltagerne.